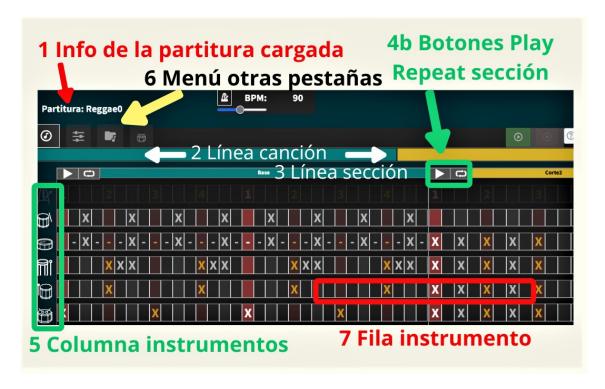
## **DEMO BATUKEITOR TUCUMPÁ EDITION 2025**

Batukeitor es una creación de Toni Aguilar, miembro de la batucada btu-K Vallirana. Con esta herramienta es posible transcribir partituras de batucadas a un sistema de representación muy intuitivo, sin necesidad de dominar el lenguaje musical estándar.

BATUKEITOR TUCUMPÁ EDITION 2025 se basa en Batukeitor pero se ha limitado el número de instrumentos a 5 y modificado algunas funciones.

#### **VENTANA DE INICIO**



1 Información de la partitura cargada: Título y BPM

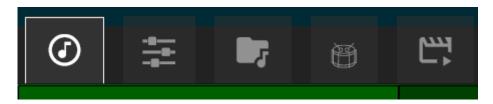
2 Línea de canción: Mapa de secciones de la canción

3 Línea de sección: Acceso rápido a una sección

4a y 4b Botones de play/stop de la partitura / sección

#### **5 Columna instrumentos**

## 6 Menú acceso a otras pestañas



- Pestaña Partitura, vista de los golpes y línea de tiempo. Reproducción de canción.
- Pestaña **Sección**, otra vista de la partitura.
- Pestaña **Instrus**, listado y voces de cada instrumento
- Pestaña **Edición**, gestión de ficheros y edición en modo texto de la partitura.
- Pestaña Vídeo, sólo se ilumina si la canción tiene un enlace a un video de YouTube u otro proveedor

## 7 Fila del instrumento (track)

#### Área Partitura

Una partitura de compás 4/4 se representa en Batukeitor mediante hileras de 16 cuadraditos por cada instrumento: 16 semicorcheas o posibles golpes de un instrumento.

**NOTA:** Un instrumento puede tener un tono alto, bajo o ninguno y se representa con un cuadradito con los valores:

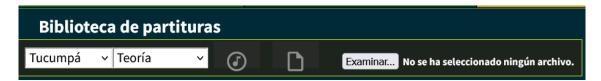
- (X) → golpes fuertes
- (-) → débiles (fantasmas)
- ()  $\rightarrow$  silencio, cuadradito vacío.

Por defecto, batukeitor carga una partitura muy simple de una versión de la Lambada de Olodum con cinco voces: RP  $\rightarrow$  Repe, CX: Caixa, S3  $\rightarrow$  Surdo 3a, S2  $\rightarrow$  Surdo 2a, S1  $\rightarrow$  Surdo 1

La partitura representa en modo gráfico los golpes de cada tambor para el ritmo base y además, algunos de sus cortes más conocidos. El sistema permite reproducir una canción completa y modificar la partitura cargada para adaptarla a nuestras necesidades. Sin embargo, la precisión de Batukeitor no permite ir más allá de una semicorchea, por lo que no es posible representar fielmente cualquier partitura. Por tanto, no es posible reproducir en Batukeitor algunas florituras como el parabá de un repi.

## Pestaña gestión de ficheros y modo edición

Desde esta pestaña podemos cargar canciones de las demos (combos de selección), de nuestro espacio de almacenamiento o podemos guardar las canciones editadas.



Hay tres repertorios disponibles en Batukeitor Tucumpá Edition: Demo, Caja y Tucumpá. La elección de uno u otro depende de lo que queramos practicar y cada repertorio tiene sus propios temas:

- Repertorio **Demo**: Samba Reggae, Teoría, etc.
- Reperorio **Caja**: ejercicios para caja, sólo se representa este instrumento.

 Repertorio Tucumpá (por defecto): Lambada (por defecto), Reggae Olodum, Ylé Pra Somar, Funky, Candeal Beat

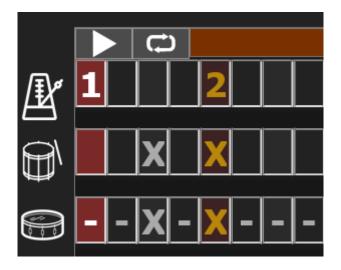
NOTA: Para cambiar la partitura cargada por defecto: seleccionar el repertorio y la partitura deseada desplegando el combo adecuado.

En esta sección se presentan también botones para tocar o guardar una partitura editada en cualquiera de los modos disponibles (gráfico o texto).

#### MODOS DE EDICIÓN DE LA PARTITURA

Modo gráfico (modo por defecto)

Selecciona en cada cuadradito de la partitura el valor deseado haciendo clicks sucesivamente sobre él.



Para guardar una canción editada seguir este procedimiento:

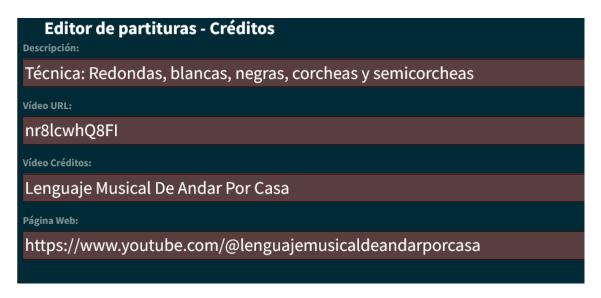
- 1. Ir a la pestaña de Edición
- 2. Clic en botón guardar
- 3. Y clic en el icono de check que aparece.



## **Modo texto (NIVEL MEDIO)**

Las partituras se almacenan como texto siguiendo unas normas de escritura con etiquetas sencillas e intuitivas.

Cada partitura tiene dos partes: una de información con los créditos y enlaces a vídeos (opcional) y otra parte que recoge cada sección y los instrumentos con sus golpes.



La parte musical usa una serie de etiquetas que se escriben en orden jerárquico para identificar cada parte: partitura, sección y pista (track de cada instrumento).

# **Editor de partituras - Secciones**

```
sections:
 redondas:
   name: Redondas
   color: '006000'
   tracks:
    # "1---2---3---4---"
    RP: 'X
    cx: 'x
    s3: 'x
                      Х
    s2: 'x
                      Х
    s1: 'x
                       Х
 blancas:
   name: Blancas
   color: '004000'
   tracks:
    # "1---2---3---4---1---2---3---4---
    RP: 'X
    cx: 'x x x x
              X
                    X
    s3: 'x
                             Χ
    s2: 'x
               Χ
                      Х
     s1:
        'x
               Х
                      Х
                             Х
```

#### **Notas:**

- 1. la línea precedida por la almohadilla (#) es una guía, no se representa.
- 2. Hay dos secciones: una base, de duración dos compases y un corte, de sólo uno.

Este es el modo más eficiente para escribir canciones completas con varios cortes, intros o variaciones.

Veamos, por ejemplo, el fichero demo1 incluido en el repertorio Tucumpá (combo): se trata de un tema completo de Samba Reggae con una introducción, dos bases rítmicas, tres cortes y un final. Las secciones que lo componen aparecen en la cabecera del fichero en el apartado *score*. Luego vienen detalladas cada una de las secciones con sus instrumentos y golpes: intro, base1, base2, c1, c2, c3 y end (no mostradas en la imagen):

```
# Tucumpa demo1
name: Demo 1
bpm: 110
score:
  intro
  base1 base1 base1 c1
  base1 base1 base1 c3
  base2 base2 base2 c2
  base2 base2 base2 c3
  fin
sections:
  intro:
    name: Intro
    color: "#c3a012"
    tracks:
          "1---2---3---4---1---2---3---4-
```

NOTA: Una vez editada la canción puede "tocarse" (Pulsar el botón TOCA --> carga el contenido del texto y lleva a la

pestaña partitura) o guardarse con el botón correspondiente.

Veamos esta partitura en acción. Haz clic en el botón "Tocar. En la barra superior puede verse el color correspondiente a cada sección, lo que nos da una idea del 'mapa' del tema completo. Ocre: para la intro, verde oscuro: base1, verde vivo: corte1, etc. Cada zona es clickable para acceder rápidamente a la sección.

